

PERMACULTURE/AGROFORESTERIE À VOCATION ALIMENTAIRE EN MILIEU ARIDE (2 X 8H)

LIEU : Ferme KULU-BARI

Village – École (mise en place d'un espace de 250 m²)

HORAIRE : 9h-13h/14h-18h

PUBLIC CIBLE : Agriculteurs, ONG, Particulier, politique ...

Formateur : Fabien Tournan

Entreprise : Régénération Végétale

NOMBRE DE PLACE : 20

OBJECTIF PRINCIPAL

Accompagner les participants dans la conception et l'implantation de système agroforestier alimentaire (maraichage) de petite et moyenne surface, adapte aux conditions arides, intégrant la polyculture élevage et des outils de planification adapté aux ressources et conditions locales.

ÉTUDE DE CAS

Jardin ALIMENTAIRE familial en Agroforesterie À l'école de DJILAKH

INTRODUCTION

Cette formation coopérative alterne théorie, travail d'équipe et mise en place sur le terrain. Elle propose un aperçu pratique des outils clés pour augmenter la production alimentaire en zones arides « microbiologie du sol, cycles d'engrais verts, agroforesterie, pâturages tournants, biocontrôle animal et hydrologie régénérative ».

JOUR 1 : Présentation des participants/ 30min

Matinée – Approches Techniques /4h

Microbiologie des sols et physiologie du végétal/ 1h30

- ▶ Le rôle des micro-organismes, cycle de la matière organique besoin, stress hydrique, gestion en milieu aride, rotation et des cultures, le compagnonnage avec les arbres (légumineuses, arbres pionniers)

Hydrologie régénérative, gestion de l'érosion/ 1h

- ▶ Techniques pour retenir l'eau (demi-lunes, baissières, keyline)
Cycle d'engrais vert en saison des pluies

Bases de l'agroforesterie et compagnonnage des cultures/ 1h30

- ▶ Principes du design agroforestier « Symbiose entre le différentes strates »

Objectif de la matinée :

Partager des outils de lecture des écosystèmes pour adapter les techniques nécessaires pour concevoir un écosystème productif adapté au contexte local.

Après-midi – Travail Coopératif de Conception en permaculture/4h

Organiser son projet avec des partenaires « 1er calque, Approche Holistique » / 4h

- ▶ **Identification** des objectifs et le thème du projet (thème autonomie alimentaire, économique, écologique...).
- ▶ **Design:** On va assembler les éléments vus le matin, comme les pièces d'un puzzle, pour s'adapter à un écosystème précis, en groupe. (Quand semer les engrais verts, quand installer les filets, quand irriguer, quand récolter ?).
- ▶ **Plannification** : on va poser les ingrédients sur un planning à court, moyen, long terme et préparer un budget.

Consigne de travail : Le groupe devra s'appuyer avec les forces, les savoir-faire et les souhaits de chacun pour atteindre un objectif commun. Un des groupes, ou plusieurs travailleront sur le design de l'école du village.

Objectif de l'après-midi :

Travailler en groupe, trouver sa place, Co-construire, identifier les ressources et faire une recette avec ces ingrédients vue la veille.

JOUR 2, Météo du matin, échanges/ 20min

Matinée – Suite du design en groupe “2^e calque l'Approche Technique” /4h

Les animaux dans son système de production/ 1h30

- ▶ Intégration des quel types d'animaux... (Quand, quelle durée, combien de fois, sur quelle culture...)

Gestion technique Maraichage /1h30

- ▶ Les étapes à ne pas oublier dans le cycle de production (Préparer une fiche technique simple, du semi à la récolte pour 250 m²)
- ▶ Finir de préparer son budget (ses besoins logistiques « matériel ») et son planning annuel

Restitution/ 1h (20 min par groupe) :

- ▶ Présentation et restitutions des design de groupes

Objectif de la matinée :

Savoir expliquer son projet clairement devant un groupe, savoir se répartir les rôles en fonction des qualités de chacun, savoir prendre des notes pour ensuite faire ses propres recherches.

Après-midi – De la théorie à la pratique /4h

Implantation pratique des éléments du Design

- ▶ Piquetage des espaces de cultures en suivant le plan
Préparation du sol, implantation des premiers semis et plants (selon disponibilité du matériel)
- ▶ Apprentissage du compas égyptien et tracer le niveau 0 (là où seront installé baissières, demi-lunes, boomerang...)

Objectif de la journée :

Concrétiser les idées développées dans le design, permettre aux participants de passer de la théorie à la pratique, et lancer réellement un système agroforestier pérenne sur le terrain.